	H52 MEXICO SAPI DE CV	
	REGLAMENTO	H52-MN-SGC-004
		No. versión: 0
	COMPETENCIA DE PROYECTOS KAIZEN	Fecha revisión: XX XXX XXXX
		Página: 1 de 6

1. OBJETIVO

El siguiente reglamento tiene como objetivo establecer las bases y condiciones que regirán durante el desarrollo de la competencia de proyectos Kaizen. Esta competencia se realiza con la finalidad de involucrar a todos los colaboradores; reconociendo, promoviendo e incentivando la creación de proyectos innovadores que utilicen herramientas básicas, intermedias y avanzadas, aplicando rigurosamente la Metodología DMAIC en contribución con la mejora continua y la reducción de los costos de transformación.

2. ALCANCE

Los presentes términos y condiciones se aplican para todos los colaboradores de las distintas localidades de H52, incluidas áreas operativas, jefaturas, gerencias y dirección, en general cualquier colaborador que participe en la generación de proyectos Kaizen con impacto económico y/o mejoras en indicadores estratégicos de H52

A modo de excepción, podrían ser premiados colaboradores de otras empresas que brinden servicio de consultoría y outsourcing dentro de las instalaciones de H52.


3. ÍNDICE

1. OBJETIVO	01
2. ALCANCE	01
3. ÍNDICE	01
4. PROCEDIMIENTO	02
4.1 MODALIDAD	02
4.2 CATEGORÍA STANDARD & MAJOR KAIZEN	02
4.3 CATEGORÍA ADVANCED KAIZEN	03
4.4 PREMIACIÓN	03
5. COMPROBACIÓN DE AHORROS	04
6. TÉRMINOS Y DEFINICIONES	05
7. CONTROL DE CAMBIOS	05
8. CONTROL DE APROBACIONES	06

4. INSCRIPCIÓN

H52 convoca a todos los colaboradores a participar en la propuesta de proyectos de mejora denominados "Proyectos Kaizen". Para participar se deberán tomar en cuenta los siguientes pasos:

1. La convocatoria se apertura a inicio de temporada y se mantiene abierta por un periodo de 30 días
2. Para realizar la inscripción se deberá ingresar a la liga <https://www.h52.mx/mejora-continua/> y llenar el formulario, para ingresar a la liga solo se debe escanear el código QR que está en las lonas publicitarias en la organización..
3. Se formarán los equipos (multidisciplinarios preferentemente) de no más de 5 integrantes.
4. Después del cierre de convocatoria se evalúan las ideas ingresadas por parte del Comité de Mejora, en esta primera etapa se premiarán las mejores 50 ideas.
5. Los resultados se publicarán 30 días después del cierre de la convocatoria (las 50 mejores propuestas)
6. Estas 50 ideas se someterán a una 2da evaluación por parte del Comité de Mejora para determinar cuales tiene el potencial de convertirse en proyectos KAIZEN
7. Los proyectos anteriormente seleccionados se desarrollarán bajo la metodología DMAIC y se reconocerá su participación y les otorgarán los puntos dependiendo al alcance de la mejora obtenida.

	H52 MEXICO SAPI DE CV	
	REGLAMENTO	H52-MN-SGC-004
		No. versión: 0
	COMPETENCIA DE PROYECTOS KAIZEN	Fecha revisión: XX XXX XXXX
		Página: 2 de 6

8. Se realizará una ceremonia de reconocimiento a los mejores 3 Proyectos Kaizen en ella se informarán los puntos que cada equipo obtuvo de acuerdo al impacto que generará el Proyecto Kaizen y los premios que pudieran adquirir con ese puntaje.
9. Al concluir los proyectos se otorgarán los premios que elijan los equipos de acuerdo al puntaje obtenido.
10. Todos los proyectos tendrán un reconocimiento independientemente de si son los mejores 3 o no, los puntos serán canjeados según el catálogo que se anexa en la tabla.

3 METODOLOGÍA

Los proyectos deberán desarrollarse mediante la metodología DMAIC misma que se impartirá a todos los integrantes del proyecto, el no documentar correctamente el proyecto implica que el mismo no sea considerado para reconocimiento a pesar que se generen resultados económicos aparentes.

3.1 METODOLOGÍA DMAIC

En la documentación y proceso de desarrollo se utilizará la metodología DMAIC misma que será impartida a los integrantes de cada proyecto con el objetivo de dar claridad y evitar retrabajos.

3.1.1 Fase Definición:

Es la etapa donde se definen los alcances y objetivos del proyecto, integrantes y fechas, englobados en una carta constitutiva del proyecto firmada por los responsables y líderes del proyecto, (Project Charters). Se estima un máximo de 2 semanas para su desarrollo.

3.1.2 Fase Medición:

En esta etapa se identifica el métrico primario y su desempeño histórico para cálculo de línea base mejor desempeño y meta. La línea base se obtiene del desempeño de los últimos 12 meses incluido el mejor desempeño mensual y la meta se propone que se obtenga de la diferencia que existe entre la línea base y el mejor desempeño histórico a un 70%. Se estima un máximo de 2 Semanas para su desarrollo.

3.1.3 Fase Análisis:

En esta etapa identificamos nuestros principales ofensores y las causas raíz de nuestros problemas. Y elegiremos sobre qué enfoque de mejora abordar, que por tiempo recursos o el impacto esperado se elija. Se estima un máximo de 2 Semanas para su desarrollo.


3.1.4 Fase Mejora

En esta etapa desarrollamos un plan de acción que nos permita cumplir en tiempo y forma la mejora esperada con el impacto necesario para mover el indicador a un mejor nivel. Se estima un máximo de 4 semanas para su desarrollo.

3.1.5 Fase Control:

Es la etapa donde dejamos estándares que nos permitan sostener la mejora una vez que el proyecto concluya, mediante capacitación, hojas visuales, procedimientos o modificaciones a la tecnología, pero que nos brinde la seguridad de mantener la mejora obtenida. Se estima un máximo de 2 semanas para su desarrollo.

4. MODALIDAD

	H52 MEXICO SAPI DE CV	
	REGLAMENTO	H52-MN-SGC-004
		No. versión: 0
	COMPETENCIA DE PROYECTOS KAIZEN	Fecha revisión: XX XXX XXXX
		Página: 3 de 6

El concurso se lleva adelante anualmente al inicio de cada temporada, y podrán participar todos los Proyectos Kaizen que hayan sido cerrados en el año calendario (junio a julio). Es requisito que el proyecto se encuentre inscrito y cerrado con toda la documentación correspondiente en el formato DMAIC establecido y compartido por el comité de mejora.

La fecha en la que se llevará a cabo la competencia, será oportunamente informada por Comunicación Interna. **Los equipos participantes deberán estar compuestos como máximo por cinco personas.**

4.1 FASES DE LA COMPETENCIA.

4.1.1 Fase Inscripción de Ideas:

Cada idea deberá ser inscrita en el formato autorizado que incluye el nombre de la idea, la persona que propone la idea y una descripción breve de cuál es el problema, cuál podría ser una solución y quiénes participarán en la solución.

4.1.2 Fase Selección de ideas con mayor potencial

Todas las ideas serán analizadas por el comité de mejoras Kaizen y se seleccionarán solo las mejores 50 ideas siguiendo el criterio de “potencial impacto vs potencial costo”, seleccionando las ideas que figuren como alto impacto y bajo costo con algunas excepciones que ameriten una inversión cuyo retorno de inversión sea menor a 2 años y que el comité directivo autorice su participación.

4.1.3 Fase Inicio y desarrollo de proyectos

Una vez seleccionadas las ideas se comunicarán y se comenzarán a convertir en proyectos bajo la metodología DMAIC, todos los involucrados en los proyectos serán capacitados en la metodología DMAIC y en el uso de la documentación estándar, de ser requerido serán apoyados por el equipo de mejora continua en adiestramiento y apoyo de herramientas de mejora continua, Durante todo el proceso del proyecto se deberán documentar cada uno de los entregables de las 5 etapas de la metodología DMAIC. Cada proyecto será asesorado por un miembro del comité de mejora, que será la persona encargada de solucionar dudas y revisión de entregables así como de su monitoreo semanal.

4.1.4 Finalización de proyectos


Para poder concluir los proyectos deberán tener el visto bueno del comité de mejora continua tras evaluar el apego a metodología junto a una memoria de cálculo de ahorro.

4.2 PREMIACIÓN:

Los reconocimientos se otorgarán siempre y cuando cumplan con los criterios de documentación y asistencia mínima requerida en el desarrollo de proyecto, asistencia de al menos 80% con documentación de minutas como respaldo y documentación al 100% validada por el comité de mejora continua. Los puntos no son transferibles y podrán ser acumulables por un máximo de 2 temporadas, si el empleado se retira de la organización los puntos deberán ser liquidados como una prestación adicional.

4.2.1 Sistema de Puntuación

Los puntos se asignan a cada miembro activo de los proyectos y el sistema para otorgar puntos será el siguiente:

	H52 MEXICO SAPI DE CV	
	REGLAMENTO	H52-MN-SGC-004
		No. versión: 0
	COMPETENCIA DE PROYECTOS KAIZEN	Fecha revisión: XX XXX XXXX
		Página: 4 de 6

Concepto	Puntos
Idea	50
Proyecto	200

Adicional al reconocimiento de las 50 mejores idea y de los proyectos completamente desarrollados, también se otorgarán puntos por los beneficios económicos resultantes de los 12 meses de contabilización de ahorros del proyecto, la mecánica de cálculo sería la siguiente:

Ahorros económicos anualizados en MXN * 10%, una vez este cálculo los puntos se distribuirán entre los participantes activos del proyecto, si por alguna razón algún empleado se desvinculó de la organización el comité evaluador tomará la decisión de distribuir los puntos o asignarlos al ex empleado dependiendo el tiempo de su separación.

4.2.2 Catálogo de artículos canjeables

Premios	Puntos
Taza	50
Termo	200
Lonchera	300
Mochila	600
Audífonos inalámbricos HTC	700
Bocina inalámbrica	1,200
Cena para dos personas	2,500
Tablet Samsung	3,000
Smartwatch FitBit	3,500
Samsung Galaxy A12	3,700
Laptop Chromebook HP	4,200
Smart TV Samsung 40"	6,000
Viaje All Inclusive	10,000


4.3 RECONOCIMIENTO MORAL:

4.3.1 Presencial

Se realizará una Ceremonia en la que acuden los tres mejores proyectos con todos los integrantes de los equipos, y sus familiares (5 familiares por integrante máximo) más el comité de mejora y directivos (e invitados distinguidos).

El evento se podrá transmitir de manera virtual para los colaboradores de otras zonas

4.3.2 Virtual

	H52 MEXICO SAPI DE CV	
	REGLAMENTO	H52-MN-SGC-004
		No. versión: 0
	COMPETENCIA DE PROYECTOS KAIZEN	Fecha revisión: XX XXX XXXX
		Página: 5 de 6

En él se invita a toda la empresa sin embargo es primordial que estén presentes los equipos participantes que ingresaron proyectos Kaizen en tiempo y forma, el comité de mejora y directivos.

5. AHORROS

Ahorro es el resultante económico de mejora obtenido tras la comparación de la línea base contra el desempeño mensual por el factor de costo que implica esa mejora, los cálculos económicos serán validados por el comité de mejora en específico el área financiera quien dará fe y legalidad de los ahorros mismo que firmará en el **Project charter** y en la carta de liberación del proyecto.

5.1 Comprobación de ahorro:

Para cualquier ahorro logrado se realizará un cálculo para compararlo contra la línea base de lo que se erogó la temporada pasada y/o el presupuesto, se tomará como base de datos la métrica de los KPI's los cuales deben cubrir lo siguiente:


- Línea Base que es el promedio de los 12 meses de indicador primario.
- **Entitlement**: es el mejor desempeño obtenido en los últimos 12 meses
- Meta: es el objetivo establecido de mejora que se propone se calcule con la fórmula siguiente, es la diferencia entre el mejor desempeño mensual menos la línea base y el resultado por el 70%..

6. TÉRMINOS Y DEFINICIONES

- DMAIC
- Memoria de cálculo de ahorro
- Project Charter
- Entitlement

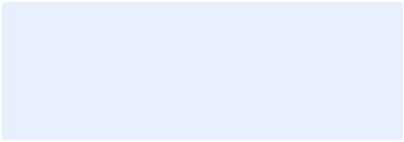
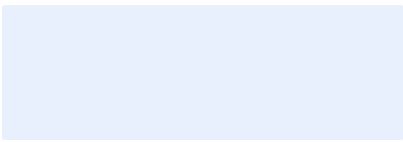
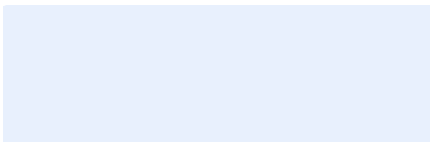
7. CONTROL DE CAMBIOS

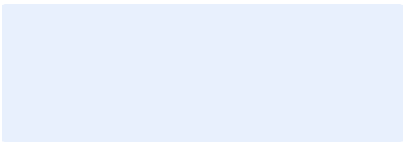
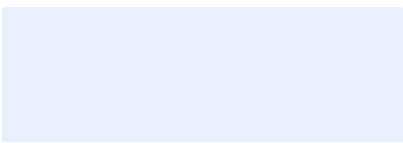
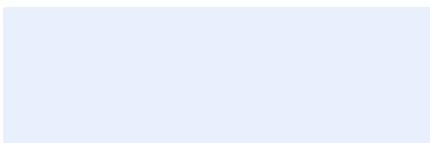
Rev.	Fecha	Cambio o mejora
------	-------	-----------------

	H52 MEXICO SAPI DE CV	
	REGLAMENTO	H52-MN-SGC-004
		No. versión: 0
	COMPETENCIA DE PROYECTOS KAIZEN	Fecha revisión: XX XXX XXXX
		Página: 6 de 6

0	XX Mes AAA	Creación de Documento
---	------------	-----------------------

8. CONTROL DE APROBACIONES

Elaboró:  Nombre y 1er Apellido Puesto	Revisó  Nombre y 1er Apellido Puesto	Autorizó  Nombre y 1er Apellido Puesto
---	--	---

Revisó:  Nombre y 1er Apellido Puesto	Revisó  Nombre y 1er Apellido Puesto	Autorizó  Nombre y 1er Apellido Puesto
---	---	--